

# MoveMaster Konfigurations-Software

## Beschreibung

Mit der MoveMaster Konfigurations-Software können Sie die Buttonbelegung Ihres MoveMasters oder Button Commanders festlegen, speichern und laden.

Die Software ermöglicht es verschiedene Konfigurationen für unterschiedliche Anwendungsfälle zu speichern.



Die MoveMaster Konfigurations-Software ist für die Betriebssysteme Linux, macOS und Windows verfügbar.

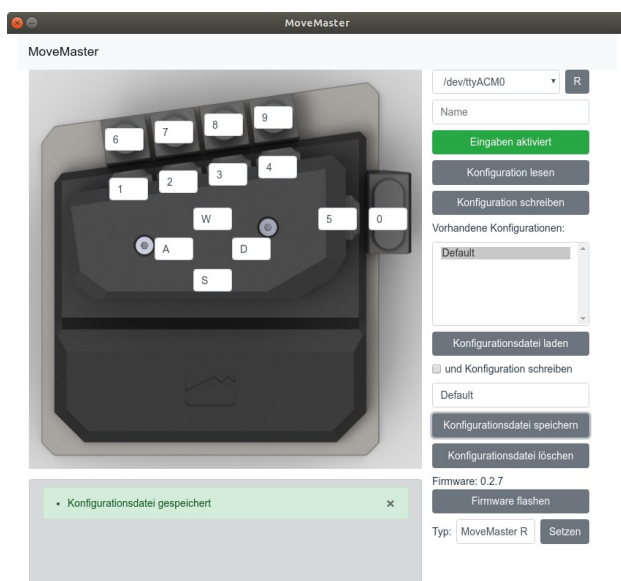
Der Dateipfad für die gespeicherten Konfigurations-Dateien ist standardmässig:

- Linux: ~/.config/movemaster\_evue/config
- macOS: ~/Library/Application Support/movemaster\_evue/config
- Windows: %appdata%\movemaster\_evue\config (z.B. C:\Benutzer\\AppData\Roaming\movemaster\_evue\config)

Je nach Gerät sind die Konfigurationen in entsprechenden Unterordnern abgelegt:

- MoveMaster R: mm\_r
- MoveMaster L: mm\_l
- Button Commander: bc

Die Buttonbelegung kann über die Dropdowns die über jedem Button liegen konfiguriert werden. Über den Button **Konfiguration schreiben** wird die eingestellte Belegung auf das Gerät übertragen.



Wird im Feld *Dateiname* ein Bezeichner für eine Konfigurations-Datei angegeben, kann die eingestellte Konfiguration über den Button **Konfigurations-Datei schreiben** abgespeichert werden.

Die abgespeicherten Konfigurationen sind in der Liste *Vorhandene Konfigurationen* aufgeführt und auswählbar.

Vorhandene Konfigurationen können über den Button **Konfigurations-Datei laden** geladen werden, sie wird jedoch nicht in das Gerät sofort übertragen. Diesen Schritt kann man mit der Checkbox **und Konfiguration schreiben** zusammenfassen. Dann wird beim Laden einer Konfiguration aus einer Datei, diese sofort an das Gerät übertragen.

Vorhandene Konfigurations-Dateien können über den Button **Konfigurations-Datei löschen** wieder entfernt werden.

Die aktuell im Gerät gespeicherte Konfiguration kann über den Button **Konfiguration lesen** ausgelesen werden.

Die erfolgreich ausgeführten Aktionen werden in einer grünen Benachrichtigungsbox angezeigt.



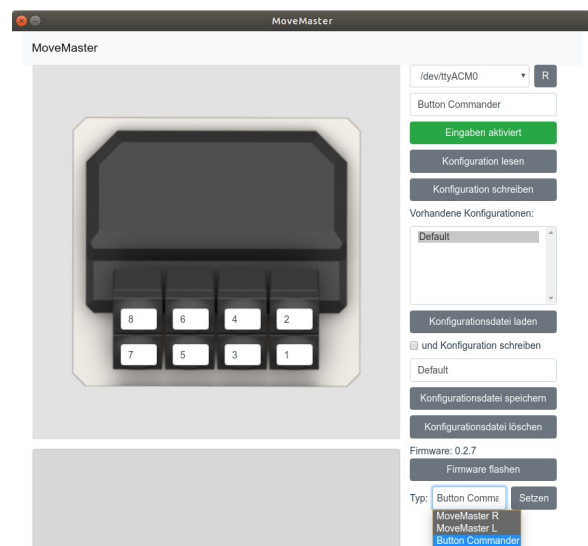
# Firmware 0.3.0

Mit der Firmware 0.3.0 sind neue Funktionalitäten verfügbar:

Im Feld *Name* kann dem Gerät ein individueller Name gegeben werden. Dieser wird beim Betätigen des Buttons **Konfiguration schreiben** auf das Gerät übertragen.

Die Eingaben des Gerätes können über den Button **Eingaben aktiviert** temporär abgeschaltet werden. Der Button zeigt den momentanen Status an und wechselt zu **Eingaben deaktiviert**. Nach einem ab- und wieder anstecken des Gerätes sind die Eingaben standardmäßig wieder aktiviert. Erneutes betätigen des Buttons aktiviert die Eingaben ebenfalls wieder. Während deaktivierter Eingaben können weiterhin Konfigurationen ausgelesen oder geschrieben werden.

Der Typ ihres Gerätes kann über das Dropdown *Typ* ausgewählt werden. Der ausgewählte Typ lässt sich über den Button **Setzen** im Gerät speichern. Dies ist z.B. für MoveMaster L oder Button Commander gedacht, welche diese Information mit älterer Firmware noch nicht haben. Nach einem Update auf 0.3.0 und korrekt gesetztem Typ, erkennt dies die Software und zeigt das Layout entsprechend an.



Das Aktualisieren der Firmware auf Version 0.3.0 ist über den Button **Firmware flashen** möglich.

**ACHTUNG:** das Aktualisieren der Firmware geschieht auf eigenen Gefahr.

Es darf während des Vorgangs das Gerät nicht abgesteckt werden.

Sollten wider Erwarten Probleme beim Aktualisieren der Firmware auftreten wenden Sie sich an den Hersteller.



Nach dem Aktualisieren der Firmware kann über den Button **R** (reload) links neben der Schnittstelle (z.B. unter Linux: /dev/ttyACM0, macOS: /dev/tty.usbmodemHIDP1 oder Windows: COM3) die Geräte-Liste und Einstellungen aktualisiert werden.



# Hinweise

- Durch die Elemente der Oberfläche kann mittels TAB gesprungen werden.
- Ist der Fokus auf einem Dropdown oder Liste, kann ein Eintrag über den Anfangsbuchstaben angesprungen werden. Ggfs. muss die Taste mehrfach gedrückt werden, wenn die Auswahl nicht eindeutig ist. Z.B. bei der Auswahl einer Zahl, wenn zwischen der Zahl selbst und der gleichen Zahl auf dem Nummernblock unterschieden wird.
- Fehler werden als rote Benachrichtigungsbox dargestellt.
- Ist kein MoveMaster angesteckt und wird die Software gestartet, so können dennoch Konfigurationen mittels Dateien bearbeitet werden.
- Wird ein MoveMaster nachträglich angeschlossen, kann über den Button **R** die Geräteliste aktualisiert werden, es wird das erste Gerät in der Liste dann standardmäßig ausgewählt.



## Geplante Neuerungen

- About Dialog, mit Links auf die Homepage und Informationen über Version
- Festlegen des Pfades zum Speichern der Konfigurations-Dateien
- Verlagern des Firmware-Update Buttons in eine Unterseite
- Doppelbelegungen der Buttons via „double-tap“ und/oder „hold“
- Eigene Beschriftungen der Buttons als Hilfe (z.B. Springen, Nachladen, etc)